



JUDETUL BIHOR
COMUNA CEFA
CONSILIUL LOCAL
CEFA 81, CP 417145
TEL/FAX: 0040-259-394.007
secretariat.cefa@bh.e-adm.ro

HOTĂRÂRE

privind aprobarea de principiu a unui schimb de terenuri situate în comuna Cefa

Avînd în vedere :

- Solicitarea domnilor Daina Florian Aurel si Daina Cristian Marius prin care acestia solicita efectuarea unui schimb de teren ;
- Referatul de aprobare nr. 84 din 17.06.2024 al primarului comunei Cefa si raportul de specialitate nr.85 din 17.06.2024, întocmit de compartimentul achizitii publice,

În conformitate cu prevederile:

- art. 129, alin 2 litc, art 354 si 355 din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ cu modificarile si completarile ulterioare,
- art. 196 alin(1) lit. "a" , art. 139, alin(2) si art. 140 alin (2) din OUG nr. 57/2019 privind Codul Administrativ , cu modificarile si completarile ulterioare,

CONSILIUL LOCAL CEFA

**Cu 9 voturi "pentru" din 9 consilieri prezenți
adoaptă următoarea
HOTARARE**

Art.1 (1) Se aproba de principiu realizarea unui schimb între terenul proprietatea privata a comunei Cefa înscris în CF nr. 52302, identificat cu nr. cad.52302 în suprafata de 37300 mp si terenul intravilan situat în comuna Cefa nr. _____, în suprafata de 1452 mp înscris în CF, nr. 55250, proprietatea numitilor Daina Florian Aurel si Daina Cristian Marius, terenuri identificate în plansele anexa la prezenta hoarare.

(2) Suprafetele exacte, conformatia terenurilor si valoarea acestora vor fi determinate pe baza unor raporturi de evaluare întocmite de catre un expert ANEVAR .

Art.2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează Primarul Comunei Cefa, prin compartimentele de specialitate.

Art.3. Prezenta hotărâre se comunică Instituției Prefectului județului Bihor, Dosar cu hotărâri, Primarului Comunei Cefa, Compartimentului achizitii publice din cadrul Primăriei comunei Cefa și se aduce la cunoștință publică.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
Mraz Zoltan

Avizat pentru legalitate ,
Secretar general comuna Cefa
Berbenti Florica Bobita



Cefa 28.06.2024
Nr. 42